Sesion 2

Después de regresar de la aventura en Nir, una semana más paso, y Jackson y Graham desaparecieron de sus camas mientras dormían.

El viejo Ulrich explica que, en este mundo, a veces la gente se va a dormir, y desaparece, es algo azaroso y a veces vuelven sin recuerdos de que hay ahí y a veces no reiterando que es cuestión de azar.

Mientras tanto, Jackson despierta en un lugar lleno de niebla, esta en el piso, y nota una especie de escudo mágico que lo esta protegiendo, Y cuya fuente es la piedra con el símbolo arcano.

Asustado busca ayuda y da con el equipo de Graham, lo busca hasta encontrarlo vagando solamente con su espada en la mano. Le grita y se alegra de verlo, pero cuando su amigo voltea a verlo, tiene algo extraño en los ojos y lo ataca.

Sin perder tiempo Jackson retrocede y pone en su mano el símbolo arcano. Al hacerlo Graham vuelve en sí y pide disculpas a su amigo.

Caminan un poco por el lugar hasta que en la niebla ven una figura. Realizan un plan para atacar o ver de que se trata, pero esta figura se muestra como un hechicero llamado Víctor.

Este individuo se presenta como un hechicero de la universidad de Byrgenwerth, la cual se encarga de enviar a de vuelta al mundo real a la gente que viene a este mundo.

También les menciona que, al parecer, este es el antiguo mundo del sueño que fue unido a lo que él llama “el mundo material”.

Mientras hablaban, Apareció otro individuo. Era un monje llamado Fa’vo’shun. El cual decía venir del monasterio ging-zen. Un monasterio no muy lejos de Nir que por lo que contaba el muchacho, fue atacado por las fuerzas de los antiguos.

Al parecer, se vio obligado a huir con los novicios, en su mayoría, niños, tuvieron éxito y después de varios días de andar, finalmente tuvieron que dormir. Así es como termino aquí. Por suerte, su entrenamiento le permite mantenerse cuerdo en este mundo y sabe una manera rápida de volver, Matando a criaturas que viven aquí las cuales se llaman “soñadores”.

Víctor dice conocer una mejor manera, se concentra y trata de realizar un hechizo, pero con ellos 3 es imposible, no sabe por qué, pero lo relaciona a la manera en la que entraron al mundo, que al parecer y por lo que detecta Víctor, no fue al azar como la mayoría de la gente.

Sin más, Víctor se va a informarle al director de su unidad de investigación de estos hallazgos, y les desea suerte volviendo.

Fa’vo’shun les comenta que él tiene un sentido que le permite detectar a estos soñadores y que a su vez le deja absorber su esencia, le dice al dúo acompañante que él estuvo años para aprenderlo y que no sabe si funcionara con ellos, pero que no pierden nada intentando.

Tienen éxito, ya que la piedra con el símbolo extraño parece absorber la esencia como lo hace el monje naturalmente.

Luchan contra varios Soñadores, los cuales son solo sombras de los humanos que una vez fueron, hasta que finalmente, el monje logra detectar una esencia extremadamente fuerte que le permitiría volver inmediatamente.

Siguen el rastro y entran a una cueva donde parece, había un laboratorio abandonado.

Exploran un poco y llama su atención un enorme tubo conectado a una maquinaria extraña, al activarlo, una voz masculina les hablo mentalmente y dejo ver a un hombre dentro del mismo.

Este se presentó como Marlach, dijo ser un investigador de Gelderland que experimentaba en el mundo del sueño en el momento en que la convergencia se produjo.

Decidió quedarse en ese estado pensando que en algún momento alguien vendría a buscarlo, pero nadie llego, finalmente la maquina se desactivo y el quedo atrapado allí.

Hablaron un poco hasta que, en cierto momento, el monje sintió una esencia extremadamente poderosa.

Decidieron tenderle una trampa a lo que sea que vendría, ya que al parecer era tan fuerte que podría enviarlos de nuevo al mundo material.

Se escondieron y apareció frente a ellos una figura humanoide pero que al parecer está hecha completamente de carne viva. La criatura hablo con Marlach, y al parecer esta era una antigua estudiante del mago.

Sin más los héroes atacaron y vencieron a la bestia. Aunque Graham tuvo una grave herida en el proceso que lo infecto con alguna especie de enfermedad. Volvieron a hablar con marlach el cual se identificó esta vez, como el padre de Finrod. Les dijo a los héroes que tomaran una piedra en la que había estado experimentando y que apenas llegaran al mundo material que se la entregaran a su hijo.

Sin mas que hacer allí los héroes se retiraron.